

**OPIS PRZEDMIOTU KSZTAŁCENIA**

<b>Nazwa przedmiotu</b> Hipertekst i hipermedia					
<b>Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot</b> Instytut Matematyki					
<b>Kierunek</b>	<b>Specjalność</b>	<b>Specjalizacja</b>	<b>Semestr/y</b>	<b>Poziom kształcenia i profil kształcenia</b>	<b>Forma studiów</b>
Informatyka	Programowanie	-	3	SPS/ praktyczny	stacjonarne/ niestacjonarne
<b>Nazwisko osoby prowadzącej (osób prowadzących)</b> dr Ryszard Motyka					
<b>Formy zajęć</b>	<b>Liczba godzin</b>				<b>Liczba punktów ECTS</b>
	<b>N (nauczyciel)</b>		<b>S (student)</b>		
	<b>studia stacjonarne</b>	<b>studia niestacjonarne</b>	<b>studia stacjonarne</b>	<b>studia niestacjonarne</b>	
<b>(CL) ćwiczenia laboratoryjne</b>	<b>30</b>	<b>18</b>	<b>45</b>	<b>57</b>	<b>3</b>
Przygotowanie do zajęć			30	35	
Przygotowanie projektów			10	12	
Przygotowanie do kolokwium			5	10	
<b>Razem</b>	<b>30</b>	<b>18</b>	<b>45</b>	<b>57</b>	<b>3</b>
<b>Metody dydaktyczne</b>					
<ul style="list-style-type: none"> <li>(CL) ćwiczenia laboratoryjne: ćwiczenia praktyczne - rozwiązywanie zadań, metoda problemowa, praca w grupach</li> </ul>					
<b>Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi</b>					
<p>A. Wymagania formalne: zaliczone przedmioty Programowanie I. Podstawy programowania, Programowanie II. Programowanie obiektowe</p> <p>B. Wymagania wstępne: umiejętność programowania strukturalnego i obiektowego w dowolnym języku</p>					
<b>Cele przedmiotu</b>					
<ul style="list-style-type: none"> <li>Opanowanie podstaw programowania w języku HTML, CSS, XML.</li> </ul>					
<b>Treści programowe</b>					
<ol style="list-style-type: none"> <li>Wprowadzenie do Internetu i sieci Web.</li> <li>Funkcjonalność i budowa przeglądarki internetowej</li> <li>Języki opisu struktury dokumentu.</li> <li>Składnia HTML.</li> <li>Projektowanie stron WWW: tekst, lista, obrazy, multimedia , interaktywny formularz HTML: akcje i dane, tabele.</li> <li>Arkusze stylu. – CSS.</li> <li>Język XML: struktura logiczna a prezentacja.</li> <li>XML Schema - język opisu dokumentu.</li> <li>Transformacja XSL.</li> <li>Obiekty formatujące (XSL:FO).</li> <li>Powiązania treści: XPath, XLink, XPointer.</li> <li>Animation: Adobe Flash Player, SVG.</li> </ol>					

